

**ISTITUTO ISTRUZIONE SUPERIORE "L. EINAUDI" – ALBA  
ANNO SCOLASTICO 2022/2023**

CLASSE II H Geometri      Disciplina: **Tecnologie e tecniche di rappresentazione grafica**

**PROGRAMMA SVOLTO**

cognome nome
BIANCO GIUSEPPE
COCO LUIGI

**M<sub>1</sub>. METODI DI PROIEZIONE**

**M<sub>2</sub>. ASSONOMETRIA**

**M<sub>3</sub>. DISEGNO EDILE AL COMPUTER**

**MODULO M<sub>1</sub> – METODI DI PROIEZIONE**

**Contenuti:**

- Proiezione ortogonale;
- Sezioni;
- Ribaltamento.

**MODULO M<sub>2</sub> – ASSONOMETRIA**

- Assonometria come metodo di proiezione;
- Assonometria isometrica;
- Assonometria monometrica;
- Assonometria cavaliere.

**MODULO M<sub>3</sub> – DISEGNO AL COMPUTER**

**Contenuti:**

- Uso di AutoCad
- Rappresentazione in proiezione ortogonali e assometrie.

**RISORSE / MATERIALI:**

- Libri di testo  
**(“TECNOLOGIA E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA PER IL PRIMO BIENNIO” DELLAVECCHIA S, DELLAVECCHIA G.)**
- Dispense
- Computer
- Strumenti per il disegno manuale

ALBA 07/06/2023